DISC GOLF LUBOŃ
ŚCIEŻKA EDUKACYJNO-REKREACYJNA

Kosz - cel	Teepad - miejsce startowe
Tablica informacyjna	Mando - obowiązkowe ominięcie przeszkody ze wskazanej storny
Dołek - layout pdst.	Ścieżka
Dołek - layout rozszerzony	Par Norma - przewidziana przez projektanta liczba rzutów na kosz

N W E S

Dołek	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Suma	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Total
Par	3	3	3	3	3	4	3	3	3	28	3	5	3	3	3	4	4	4	3	60
Długość	77m	63m	105m	67m	100m	121m	69m	55m	67m	724m	93m	259m	67m	102m	87m	160m	102m	129m	106m	1829m

PRZYDATNE INFORMACJE

Dlaczego to pole do gry w disc golfa to wyjątkowe miejsce? Ponieważ połączyliśmy zabawę z nauką! Ścieżka edukacyjno-rekreacyjna Disc Golf Luboń to nie tylko sport i zabawa, ale również okazja do eksploracji przyrody oraz zdobycia nowej wiedzy i umejętności. Przechodząc ścieżkę podczas gry w disc golfa zwróć uwagę na tabliczki znajdujące się przy miejscach startowych, na każdej z nich znajduje się dawka wiedzy o lasach, przyrodzie lub ekologii, dodatkowo na każdym koszu znajdziesz ciekaowstkę przyrodniczą lub odpowiedź na pytanie dot. lasów. Zagrajmy więc razem w Disc Golfa!

POWODZENIA!

Szukaj treści oznaczonych żarówką, odkryjesz ciekawostki na temat lasu i ekologii!

PODSTAWOWE ZASADY

Cel gry:
Trafienie dyskiem do kosza w jak najmniejszej liczbie rzutów.

Liczenie punktów:
Każdy dołek na polu ma przypisaną ilość rzutów, tzw. PAR, określa on oczekiwany wynik gracza na każdy kosz (PAR zależy od odległości, trudności dołka i ukształtowania terenu). Każdy rzut dyskiem liczysz jako jeden punkt.
Po ukończeniu każdego dołka dodajesz swoje punkty, a na końcu rundy zsumuj wszystkie wyniki ze wszystkich koszy, aby uzyskać końcowy wynik rundy.
Punkty możesz notować na kartce lub w specjalnej aplikacji.

Przykład 1: Dołek jest przewidziany na PAR 4, Tobie udało się wrzucić dysk do kosza w sumie w 5 rzutach. Twój wynik na tym dołku to +1.

Przykład 2: Dołek jest przewidziany na PAR 3, Tobie udało się wrzucić dysk do kosza w sumie w 2 rzutach. Twój wynik na tym dołku to -1.

Kolejność gry:
Grę rozpoczynamy rzucając z miejsca startowego (tzw. Teepad), kolejny rzut wykonujemy dokładnie z tego mniejsca gdzie dysk upadł po poprzednim wyrzucie, grę kontynuujemy, aż dysk trafi do kosza. Gracze zazwyczaj oznaczają miejsce w którym spadł dysk specjalnym znacznikiem lub wykonują rzut innym dyskiem.
Chronologię rzutów z miejsca startowego pierwszego dołka graczę ustalają samodzielnie.

Najważniejsze jest bezpieczeństwo!
Zawsze jako pierwsza rzuca osoba która jest najdalej od kosza, a pozostali gracze muszą znajdować się za jej plecami.

Na kolejnych dołkach kolejność gry z miejsca startowego określa wynik z poprzedniego kosza. Zwyczajowo gracz z najlepszym wynikiem zaczyna, a ten który uzyskał największą liczbę punktów rzuca jako ostatni.

Bezpieczeństwo:
Wykonuj rzuty tylko wtedy gdy masz pewność, że nie zrobisz nikomu krzywdy. Przed wykonaniem rzutu zawsze upewnij się że nikogo nie ma przed Tobą innych osób, które możesz trafić.

Respektuj granice pola, jeśli dysk wyleci poza obszar gry (out of bounds), wróć na pole i kontynuuj grę. Unikaj wejścia na tereny prywatne, obszary ochronne lub inne ograniczone obszary.

Szanuj przyrodę na polu disc golfa. Nie uszkadzaj roślin i nie zakłócaj środowiska naturalnego. Ostrzegaj innych graczy, jeśli zauważysz dzikie zwierzęta.

Jeśli jesteś poza obszarem gry korzystaj z wyznaczonych ścieżek, pamiętaj aby pozostawić po sobie porządek i nie niszcz infrastruktury sportowej.

Przedsięwzięcie pn "DISC GOLF Luboń – stworzenie na terenie Nadleśnictwa Babki ścieżki edukacyjno- rekreacyjnej" dofinansowano ze środków Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Poznaniu

Nadleśnictwo Babki

WFOŚiGW POZNAŃ – WOJEWÓDZKI FUNDUSZ OCHRONY ŚRODOWISKA I GOSPODARKI WODNEJ W POZNANIU

DISC-GOLF.PL – WYKONAWCA

DiscSport.pl – PRODUCENT KOSZY